OBJETIVO

Este programa está dirigido a amantes de los videojuegos, a jóvenes que quieren iniciar su carrera en esta industria, a quienes no sólo quieren estar frente a la pantalla, o detrás del mando de la consola, sino a quienes quieren crear, experimentar el diseño y desarrollo de videojuegos. Un curso que explotará sus habilidades expresivas y conocimientos en las nuevas plataformas. Donde trabajará con las últimas tecnologías de software y hardware, en un entorno orientado a el aprendizaje de conocimientos y habilidades que esta creciente industria requiere.

SERVICIOS ADICIONALES

La institución desarrolla múltiples eventos culturales, tanto en nuestras instalaciones como en auditorios, salas de exposición y entidades con las que se han establecido convenios.
Los estudiantes cuentan con biblioteca especializada, salas de cómputo, servicio de Internet, laboratorios y póliza de seguro médico, así como salones con infraestructura adecuada para cada asignatura.
Adicionalmente contamos con tienda de arte, servicio de cafetería, parqueadero y espacio interactivo.

REQUISITOS DE ADMISIÓN

- Gestionar proceso de inscripción y matrícula.
- Fotocopia del documento de identidad.
- Certificación de afiliación a EPS, ARS, SISBEN no mayor a 30 días de expedido.
- Una fotografía 3x4 a color.
- Proceso de inscripción de materias.
- Asistir a la inducción general.

DURACIÓN E INTENSIDAD

Duración: 4 ciclos.
Intensidad por ciclo: 16 semanas.
Jornada: Diurna, Nocturna o Sábados.
Modalidad: Presencial
Ubicación: Bogotá

CONDICIONES DE PAGO

El curso se desarrolla por ciclos. Los cupos estarán dispuestos en estricto orden previo cumplimiento de los requisitos de ingreso y respectivo pago. Los pagos en efectivo deben consignarse en la cuenta corriente del Banco Pichincha No. 410075878 convenio 81 a nombre de Academia de Artes Guerrero. A través de internet en el botón de pago PSE, ingresando directamente a la página de la Academia: **artesguerrero.edu.co**

Para realizar los pagos con tarjeta de crédito, débito, cheque al día, personal o de gerencia, debes acercarte al Departamento de Admisiones de la Academia.
Recibimos todas las Tarjetas de Crédito y Débito: Diners, Credencial, Credibanco, Visa, Éxito, Master Card y American Express. **Solo para pago de matrícula ordinaria o extraordinaria.** No aplica para descuentos.

Pregunta por los descuentos para el pago de más de dos Programas o Cursos, así como para matrícula de grupos familiares o empresariales. Descuentos no acumulables. Aplican restricciones.
Solo se aceptará aplazamiento del ciclo por escrito y en las fechas estipuladas. El valor de cualquier anulación será acreditado en el siguiente semestre al Programa o Curso que se elija.
No se realiza devolución de dinero.
La inasistencia a clase no se reemplaza.

academia de artes guerrero
Calle 45 # 18A 25 . PBX: 329 81 50 . artesguerrero.edu.co
contacto@academiadeartesguerrero.com . Bogotá, Colombia

PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS

academia de artes guerrero

Curso Libre - Medios Digitales

PLAN DE ESTUDIOS

CICLO I

Videojuegos para plataformas móviles

(Celulares, Tablets)
Diseño y creación de una aplicación o juego para sistemas móviles.
Distribución de la aplicación en tiendas on-line.

Expresión Gráfica

(Teoría del color, perspectiva, diagramación y composición)
Dibujo e ilustración de objetos.
Props design.
Diseño de herramientas, muebles y accesorios para ilustración, animación y videojuegos, creación y conceptualización gráfica.
Objetos para comic, web y videojuegos.

CICLO II

Pre Producción de Videojuegos

(Concepto, diseño de personajes, diseño de niveles)
Diseño y creación de un videojuego para consolas, pc y dispositivos móviles.
Definir juego.
Victorias, puntuaciones, bocetos rápidos utilizando blanco - negro y escala de grises.

Expresión Gráfica de Figura Humana

(Proporciones del cuerpo, biotipo, el cuerpo en movimiento)
Manejo de la composición, uso de la perspectiva, aplicación y técnicas del color.
Dibujo de figura humana.
Proporciones del cuerpo.

CICLO III

Producción de Videojuegos

(Desarrollo de Interface, programación, modelado)
Creación de Personajes.
(Character Design).
Ilustración de entornos, mapas y niveles.
Creación de arte y estética del videojuego.

Diagramación e Ilustración

(Diagramación y composición para medios digitales)
Ilustración para anime.
Ilustración Infantil.

CICLO IV

Motor de Videojuego

(Unity 3d, Motor Engine)
Programación de videojuegos.
Diseño de interface de usuario.
Programación de enemigos y obstáculos.
Dificultad del videojuego.
Almacenamiento de datos y puntajes más altos, primer test del videojuego (alpha test).

Guión y creación literaria

(Creación de contenidos, desarrollo de propuestas e historias)

academia de artes guerrero

Aprobación Oficial - Secretaría de Educación
Resoluciones 4466 - 1951 - 745 - 1548 - 13013
Educación para el Trabajo y el Desarrollo Humano

Con miras al permanente fortalecimiento y actualización del Curso Libre de Producción de Videojuegos, nos reservamos el derecho a futuros ajustes en el plan de estudios.

Certificación

La Institución expide un certificado que acredita la aprobación de cada ciclo de acuerdo al método académico de evaluación.

Justificación

El computador, como herramienta expresiva, cobra cada día más relevancia en el arte, los videojuegos cada día están más cerca de nosotros, en nuestros hogares, los llevamos con nosotros en nuestros dispositivos móviles, permiten y facilitan la exploración y expresión del artista, del dibujante, o del programador, al tiempo que enriquece sus habilidades expresivas y conocimientos en las nuevas técnicas.

Metodología

Es un programa integrado por un componente tecnológico, pero también con un alto contenido y enfoque artístico, en el cual se estimula la práctica de todos los contenidos, con trabajos creativos e innovadores, que permiten al estudiante integrar los conocimientos adquiridos en un entono real y aplicado.
El programa se divide en cuatro ciclos que comprenden cada uno cuatro (4) horas de creación de videojuegos y dos (2) horas de expresión gráfica, para un total de seis (6) horas semanales.
Cada materia está a cargo de un docente titular que alterna el análisis grupal con la asesoría individual. El Taller es presencial. Los contenidos varían de ciclo a ciclo según el plan de estudios.
Se realizan visitas guiadas a exposiciones o sitios culturales que refuerzan el desarrollo del programa.

Misión Institucional

La Academia de Artes Guerrero, Institución de Educación para el Trabajo y el Desarrollo Humano, fundada en 1987 y aprobada por la Secretaría de Educación, tiene como misión formar artistas íntegros que equilibren su conocimiento teórico y técnico, con un profundo sentido social y humanista. Seres honestos, transparentes, capaces de sentir, comprender y crear nuevas realidades a través de la creación plástica, visual, sonora y escénica.

Perfil del Egresado

Los estudiantes que opten por entrar al curso libre de Producción de Videojuegos, estarán en capacidad de crear y diseñar su propio videojuego, y lanzarlo en diferentes dispositivos como consolas de videojuegos, computadores o dispositivos móviles. Por medio de herramientas digitales, como el computador, la cámara digital, el escáner y la tableta digital, así como de programas especializados en la creación, diseño y programación de videojuegos.
El Artista Digital en creación de video juegos, tendrá la capacidad de combinar con éxito las nuevas tecnologías, la programación, las influencias culturales y la producción artística.